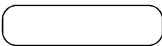


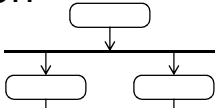
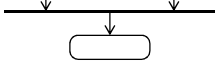


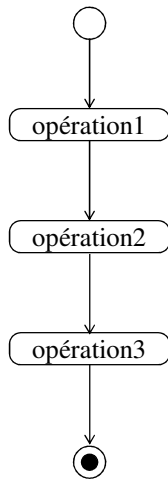
## Diagramme d'activité

- ◆ Succession des opérations à réaliser pour obtenir un résultat donné.
- ◆ Description de la manière de réaliser :
  - 1 cas d'utilisation
  - 1 processus

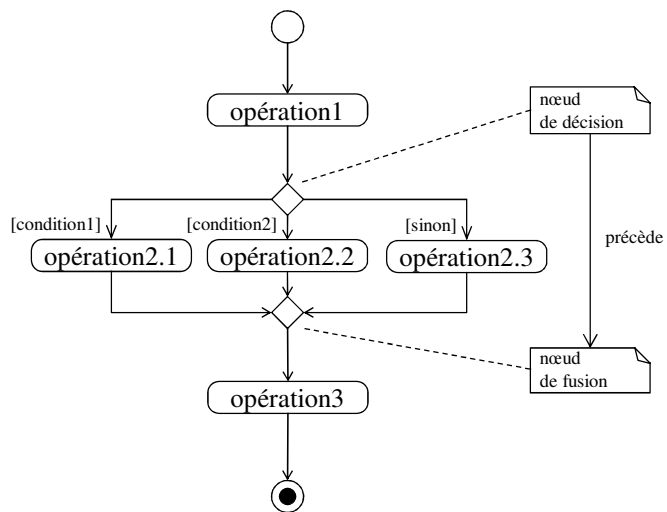
## Eléments du diagramme

- ◆ Début ○
- ◆ Fin ●
- ◆ Opération 
- ◆ Branchement : décision et fusion  
- ◆ Synchronisation
  - bifurcation 
  - union 

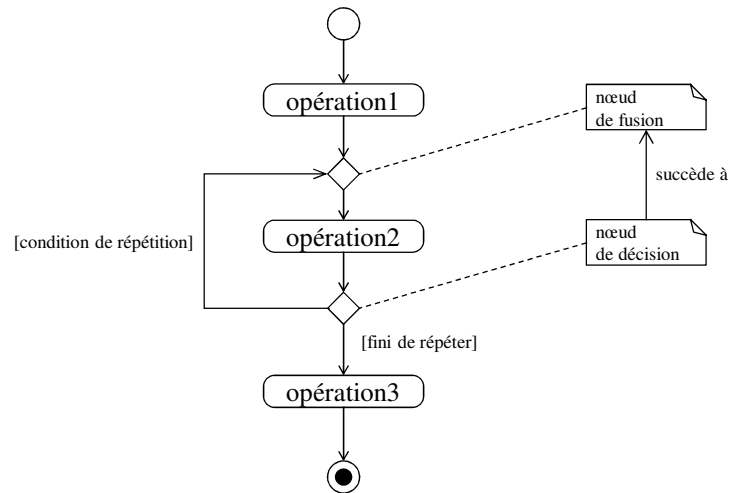
## Séquence



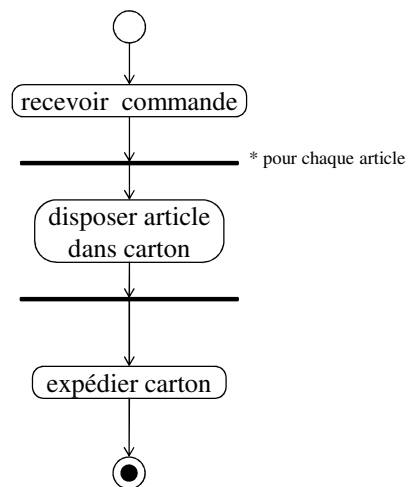
## Conditionnelle

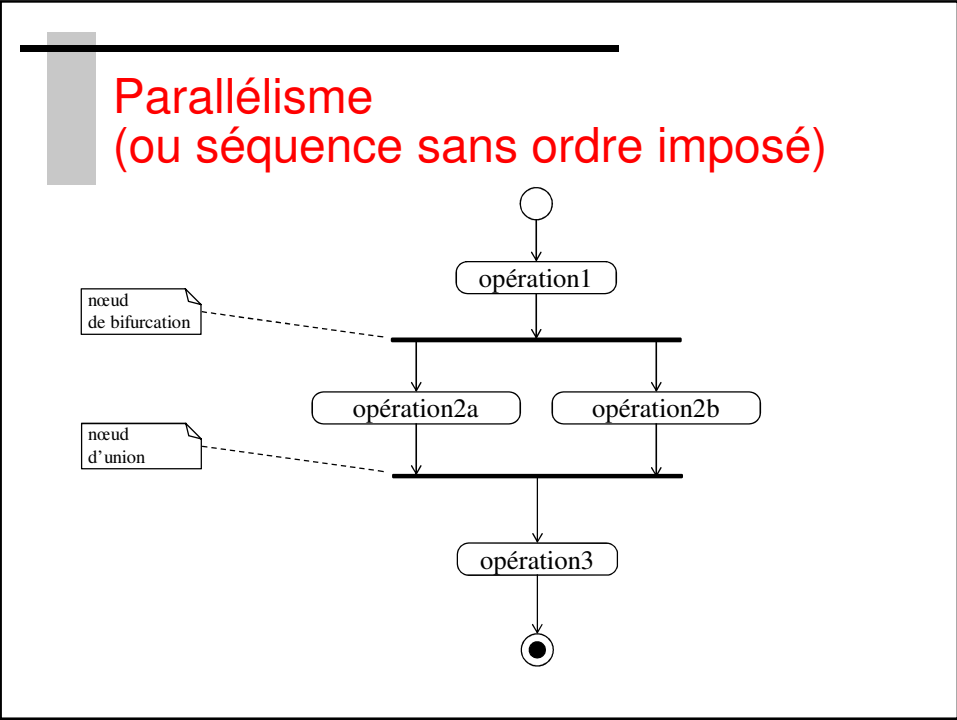
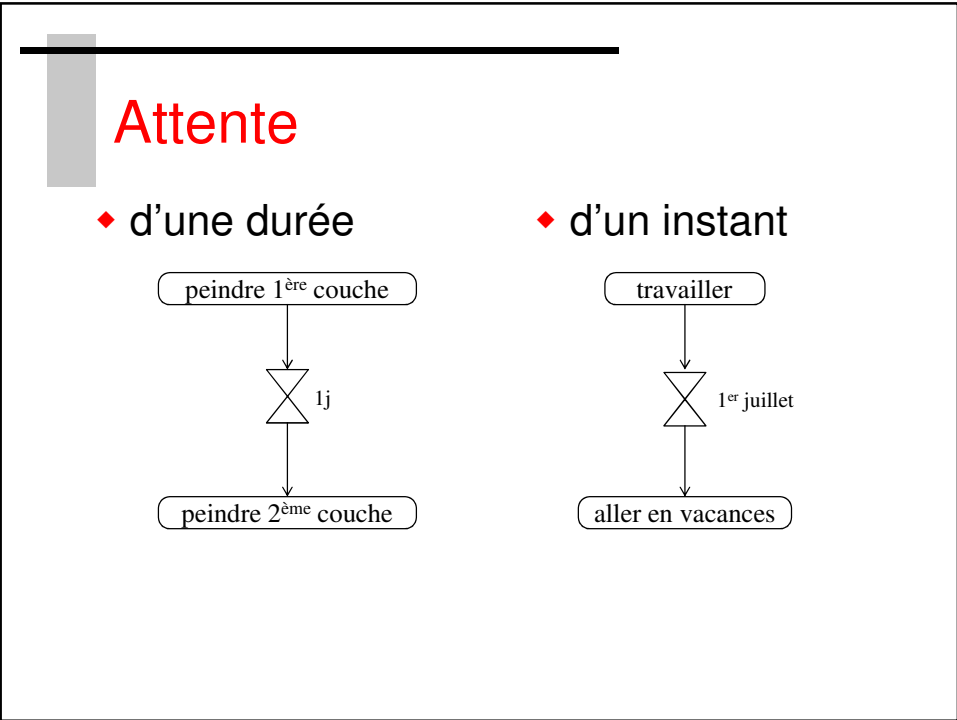


## Répétition

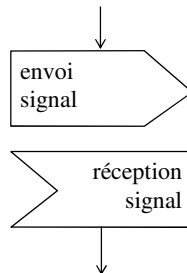


## Autre forme de répétition



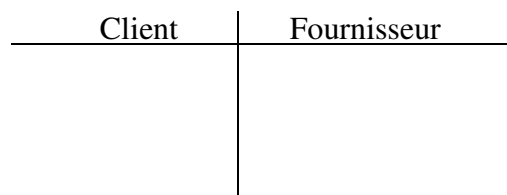


## Envoi et réception d'un signal

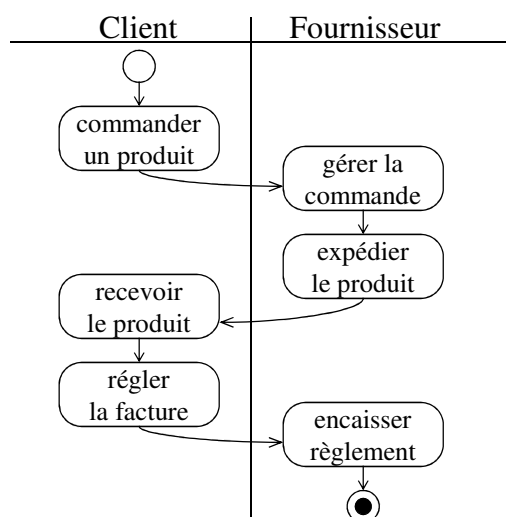


## Acteurs du processus

- ◆ Un processus implique plusieurs acteurs... représentés par des couloirs verticaux dans lesquels les opérations des uns et des autres prennent place pour préciser qui fait quoi.



## Diagramme d'activité avec couloirs



## Changement de l'état des choses

- ◆ Les opérations réalisées font avancer le processus et au fur et à mesure de son avancement, certaines choses voient leur état changer.
- ◆ Ces choses sont représentées par des rectangles contenant :
  - leur type souligné précédé de :  
le tout éventuellement précédé de leur identification
  - le nom de leur état entre crochets

## Exemples de choses et leur état

- ◆ Une facture dans différents états

: Facture  
[enregistrée]

: Facture  
[réglée]

- ◆ Un article identifié et son état

XPS13 : Article  
[prêt à déstocker]

## Activité avec acteurs et états des choses

