

Exercice : paiement dans un distributeur automatique (de boissons, de friandises...)

- ♦ Le montant à payer pour l'article choisi étant affiché, le client introduit une première pièce de monnaie dans l'appareil.
- ♦ Si le montant introduit est supérieur ou égal au montant à payer, le paiement est terminé et le montant affiché à payer passe à zéro.
- ♦ Dans le cas contraire, le montant à payer affiché diminue du montant introduit et le client introduit une autre pièce de monnaie... jusqu'à avoir introduit assez de pièces pour le montant à payer.