

---

### Loi n°3 de Clarke

- ◆ Il est impossible de faire la différence entre la magie et une technologie de pointe.

---

### Loi n°4 de non-fiabilité de Gibbs

- ◆ Il existe une quantité infinie d'erreurs non décelables, alors que le nombre des erreurs décelables est, ipso facto, limité.

---

## Loi n°5 de non-fiabilité de Gibbs

- ◆ Les investissements pour assurer la fiabilité augmenteront jusqu'à ce qu'ils excèdent le coût probable des erreurs... ou jusqu'à ce que quelqu'un exige que l'on fasse du bon travail.

---

## Loi de Weinberg

- ◆ Si les architectes construisaient les bâtiments de la même façon que les programmeurs écrivent les programmes, le premier pivert venu détruirait la civilisation.