

## Planifier les livraisons

- ◆ Le client valorise les attentes, fonctionnalités, histoires d'utilisateur
  - MoSCoW
  - partition du coût du projet
- ◆ Les équipiers estiment la difficulté des attentes, fonctionnalités, histoires d'utilisateur
  - Poker d'estimation
- ◆ On distribue les attentes sur les périodes

## Distribuer les attentes

- ◆ Les attentes de plus grande valeur en premier, de plus petite valeur en dernier dans la limite de la difficulté qui peut être traitée en une période.
- ◆ L'effort fourni par l'équipe étant le même pour toutes les périodes (même durée, même effectif), la difficulté traitée  $\approx$  difficulté totale / nb de périodes

