

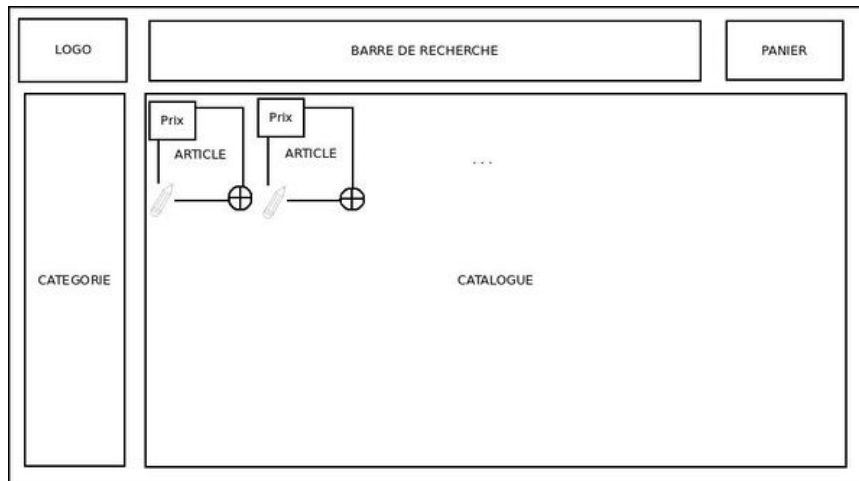
Maquettage

- ◆ Plusieurs maquettes peuvent être réalisées en fonction des besoins et ajustements nécessaires à l'amélioration du concept.
- ◆ En fonction du stade de développement et des aspects à tester, la maquette peut être réalisée
 - à différents degrés de fidélité vis-à-vis de l'application finale,
 - sur différents supports.

Degré de fidélité

- ◆ Basse fidélité
 - généralement une esquisse papier
 - facilite l'implication et la concentration de l'utilisateur sur les aspects fonctionnels (pas de dérive sur l'esthétique)
 - peu coûteuse

Exemple basse fidélité



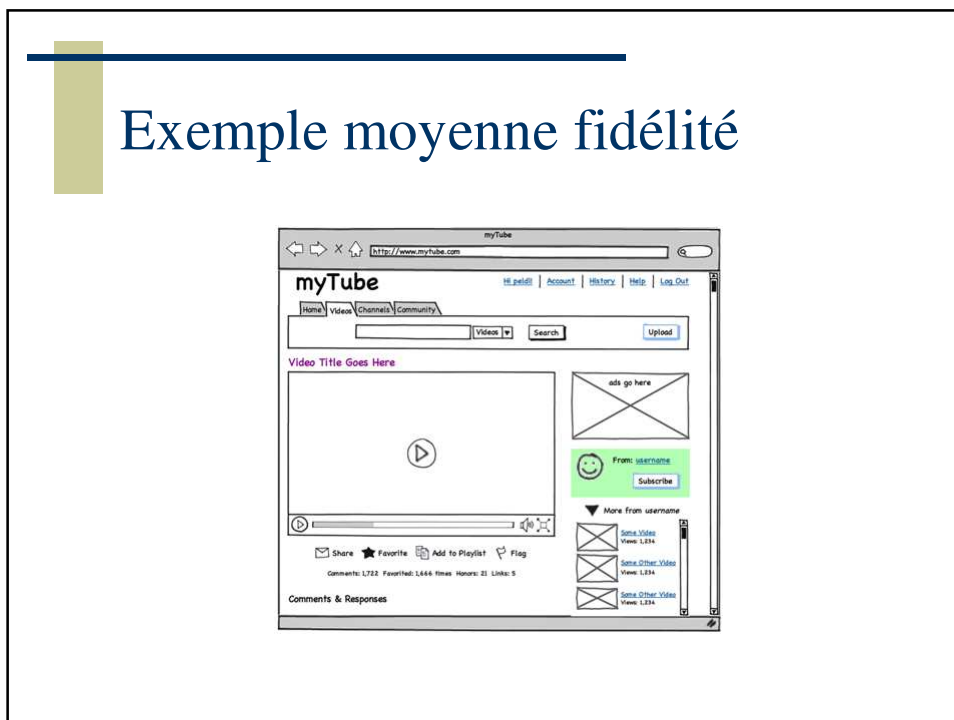
Degré de fidélité...

- ◆ Haute fidélité
 - graphisme très proche de l'interface finale
 - offre à l'utilisateur une vision réaliste de l'interface graphique même si tout n'est pas intégralement implanté
 - utilisée à un stade avancé du développement

Exemple haute fidélité



Exemple moyenne fidélité



Etapes de la maquette d'ihm



zonage

fil de fer (wireframe)

maquette
dynamique

schéma
à l'aide de blocs

esquisse le contenu
des blocs du zonage

intègre
la dimension interactive

illustre la hiérarchisation
du contenu
et les proportions

affine et regroupe
les fonctions

permet des simulations
aux interactions riches

outils (pour le papier-crayon)

