R1.02 : Développement d'interfaces web Spécifications d'interfaces utilisateur, maquettage

Processus action-objet

- 1. Sélection ou désignation de l'action voulue
- 2. Sélection ou désignation de l'objet sur lequel agir
- → Une fois l'objet spécifié, l'action est réalisée Si on veut renoncer, il faut revenir en arrière
- → Difficulté de faire porter l'action sur plusieurs objets
- → Il faut répéter les 2 phases pour toute action même si plusieurs actions consécutives portent sur le même objet

Processus objet-action

- 1. Sélection du ou des objets sur lesquels agir
- 2. Choix d'une action à appliquer à la sélection
- → La sélection n'engage pas à l'action On peut renoncer ou abandonner l'action On peut étendre la sélection
- → La sélection demeure après l'action On peut enchaîner plusieurs actions sans sélectionner à chaque action