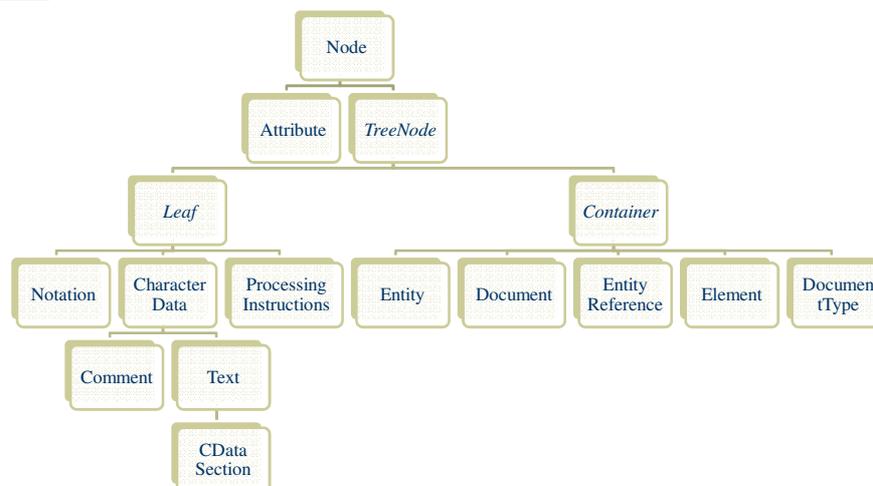


DOM

- ◆ C'est une recommandation du W3C qui tient lieu de norme mais ...
 - C'est une spécification abstraite (il peut y avoir des variantes selon les implantations).
 - DOM est issu d'une pratique de programmation pas toujours très rigoureuse des principes de la programmation par objets.

DOM : principales classes



DOM : Opérations du type Node

- ◆ insertBefore(Node nouv, Node fils)
- ◆ replaceChild(Node nouv, Node ancien)
- ◆ removeChild(Node fils)
- ◆ appendChild(Node fils)
- ◆ boolean hasChildNodes()

DOM : la classe Document

- ◆ Document représente la racine de l'arbre. C'est toujours le premier nœud créé.
- ◆ Il contient éventuellement une référence vers la DTD.
- ◆ Il sert de fabrique pour créer de nouveaux nœuds avec les méthodes ...
 - createElement()
 - createTextNode()
 - createComment()
 - ...

DOM : modifier une arborescence

- ◆ addContent
- ◆ removeAttribute
- ◆ removeChild
- ◆ removeChildren
- ◆ setAttribute
- ◆ setContent
- ◆ setName
- ◆ setText