

Exception

- ◆ On ne peut pas toujours tester qu'un traitement ou une opération sera possible.
- ◆ Il faut alors tenter l'opération.
- ◆ Si elle échoue, une exception est levée.
- ◆ L'exception doit être prise en compte :
 - Propagée si on ne sait pas la traiter,
 - Traitée

Tenter et récupérer si nécessaire

```

try {
    //opération délicate
} catch( ExceptionType1 e1){
    e1.printStackTrace();
} catch( ExceptionType2 e2){
    System.err.println(e2.getMessage());
} catch( ExceptionType3 e3){
    throw e3; // propage l'exception
              // vers le bloc try/catch englobant
} finally {
    //traitement de fin de bloc try, toujours exécuté
}
    
```

↓ exceptions ordonnées
de la + pertinente
à la - pertinente

Multi-catch

```
try {
    //opération délicate
} catch( ExceptionType1 | ExceptionType2 e1){
    System.err.println(e1.getMessage());
} catch( ExceptionType3 e2){
    throw e2; // propage l'exception
              // vers le bloc try/catch englobant
} finally {
    //traitement de fin de bloc try, toujours exécuté
}
```

try-catch avec ressources

```
try (Classe objet = new Classe(...)) {
    //instructions avec objet
}
```

à la fin du try-catch,
objet sera clos par un appel à la méthode close().
Classe doit implanter l'une des interfaces
AutoCloseable ou Closeable !

Levée d'exception

- ◆ Une méthode susceptible de lever des exceptions l'indique dans son entête :
`type NomDeMethode (Arguments)`
throws liste d'exceptions
- ◆ La levée proprement dite comporte :
 - Une **instanciation** d'exception
 - La **propagation** de l'exception
throw `new ClasseException (Paramètres)`

Interception d'exception

- ◆ Une méthode dont les traitements peuvent engendrer des exceptions doit :
 - Soit les propager (throws)
 - Soit les traiter (try/catch)

Exemple

```
public class CompteBancaire {
    private int solde;
    public int solde() { return solde; }
    public CompteBancaire() { solde = 0; }
    public void crediter(int montant)
        throws ExceptionMontantIncorrect {
        if (montant <= 0)
            throw new ExceptionMontantIncorrect(montant);
        else
            solde += montant;
    }
    public void debiter(int montant)
        throws ExceptionMontantIncorrect,
            ExceptionMontantTropGrand {
        if (montant <= 0)
            throw new ExceptionMontantIncorrect(montant);
        else if (montant > solde)
            throw new ExceptionMontantTropGrand(montant, solde);
        else
            solde -= montant;
    }
}
```

Exemple ...

```
public class ExceptionMontantIncorrect
    extends Exception {
    public ExceptionMontantIncorrect(int montant) {
        super("Montant incorrect (" + montant +
            ") : crédit ou débit d'un montant positif seulement.");
    }
}

public class ExceptionMontantTropGrand
    extends Exception {
    public ExceptionMontantIncorrect(int montant, int solde) {
        super("Montant trop grand (" + montant +
            ") : supérieur au solde (" + solde + ").");
    }
}
```