

Architecture MVC

L'application graphique est divisée en :

- ◆ un modèle qui représente les concepts et objets du domaine avec leur comportement et celui de l'application
- ◆ une vue qui présente le modèle à l'écran, reçoit les sollicitations de l'utilisateur et envoie les événements au contrôleur
- ◆ un contrôleur qui prend en charge la gestion des événements de sollicitation pour mettre à jour la vue ou le modèle et les synchroniser

Architecture MVC



