

Programmation défensive

- ◆ Etat d'esprit qui consiste à écrire son code de façon à s'attendre au pire.
- ◆ Pour se prémunir des fautes ou inconsistances, il faut prévoir un traitement :
 - soit en ajoutant du code vérifiant l'état du système,
 - soit par un traitement d'erreur classique.
- ◆ La programmation défensive permet de faire de la tolérance aux fautes.

Programmation défensive ?

- ◆ Vérifier que les traitements risqués sont possibles sans pénaliser les performances pour les utilisateurs finaux
=> **assert**
- ◆ Rendre le programme robuste par un traitement d'erreur
=> **try-catch, throws, throw**