

---

## Notion de contrat

- ◆ 2 contractants
  - Client : qui utilise
  - Fournisseur : qui rend un ou des services
- ◆ Obligation du client
  - ne pas demander l'impossible
- ◆ Obligation du fournisseur
  - fournir le ou les services attendus quand les conditions le permettent

---

## Programmation par objets

- ◆ Une classe fournit des services sous forme de méthodes publiques et au moyen de caractéristiques privées.
  - Elle est donc un **fournisseur**.
  - Les classes qui utilisent ses services sont ses **clients**.

## Clauses du contrat

- ◆ Assertions
  - Conditions qui doivent être vérifiées
    - avant : pré-condition
    - après : post-condition
  - ... une opération
- ◆ Axiomes
  - Conditions toujours vérifiées ou invariants

## Conséquences du contrat *de confiance*

- ◆ Le fournisseur ne teste pas si les services sollicités peuvent l'être.  
La classe est fiable et rapide, pas robuste.
- ◆ Le client ne sollicite pas un service qui ne peut être exécuté.  
Il teste donc les préconditions et  
l'ensemble client-fournisseur est robuste.