

Diagrammes d'UML

- ◆ de structure : aspects liés à l'architecture
 - Quels seront les différents composants à utiliser (matériels ou logiciels) ?
 - Sur quel matériel chacun des composants sera installé ?
- ◆ de comportement : aspects fonctionnels
 - Qui utilisera le système et pour quoi faire ?
 - Comment les actions devront-elles se dérouler ?
 - Quelles informations seront utilisées pour cela ?

Modélisation du S.I.

