

Paie

- ◆ Le montant à payer pour l'article choisi étant affiché, le client introduit une première pièce de monnaie dans l'appareil.
 - ◆ Si le montant introduit est supérieur ou égal au montant à payer, le paiement est terminé et le montant à payer affiché passe à zéro.
 - ◆ Dans le cas contraire, le montant à payer affiché diminue du montant introduit et le client introduit une autre pièce de monnaie... jusqu'à avoir introduit assez de pièces pour le montant à payer.
- Représenter ce paiement au moyen d'un diagramme d'activité.

Paie

- ◆ Le 28 de chaque mois, le comptable établit le bulletin de paie des salariés de l'entreprise.
- Représenter cette paie au moyen d'un diagramme d'activité.

Retrait d'espèces à un DAB

- ◆ Le titulaire d'une carte bancaire peut retirer des espèces à un Distributeur Automatique de Billets.
 - ◆ Il doit pour cela introduire sa carte. Si la carte est invalide (date de validité dépassée ou autre raison), elle est éjectée. Sinon, il doit composer au clavier un code secret.
 - ◆ Il dispose de 3 essais en tout (cas de saisie d'un mauvais code). En cas de saisie de 3 codes erronés, le DAB avale sa carte bancaire. Autrement le DAB interroge la banque du porteur pour connaître le montant maximum autorisé de retrait.
 - ◆ Si ce dernier est inférieur à 5 euros (valeur du plus petit billet), la carte est éjectée et la transaction est terminée. Autrement, le client choisit un montant. Si ce dernier est supérieur au plafond de retrait, le porteur de la carte doit recommencer le choix du montant du retrait. Dans le cas contraire, le DAB restitue la carte bancaire puis délivre les billets tout en imprimant un ticket.
- Représenter ce retrait d'espèces au moyen d'un diagramme d'activité.

Facturation

- ◆ Une entreprise envoie à ses clients, avec leurs factures, des demandes de paiement (traites à 30 jours).
 - ◆ A défaut de règlement passé ce délai, les clients sont aussitôt relancés.
- Représenter ce processus au moyen d'un diagramme d'activité.