

## Approche agile

- ◆ On n'attend pas la fin d'une itération pour montrer au porteur du produit ce qui est livrable. S'il ne le valide pas, on corrige.
  - ◆ De cette façon, à la fin de l'itération, la revue devrait tout valider.
- On maintient un niveau de qualité constant, livraison après livraison, en ne livrant que des fonctionnalités "terminées".

## Bonnes pratiques agiles de qualité

- ◆ Permettre aux testeurs de participer à chaque étape du développement (dès le début).
- ◆ Suivre des principes de développement (DRY, KISS, YAGNI, SOLID)
- ◆ Utiliser une approche de développement par les tests (TDD)
- ◆ Structurer le code en modules
- ◆ Faire attention à la dette technique en prenant le temps de bien faire et en soignant les détails
- ◆ Etablir une coopération efficace entre l'équipe de développeurs et l'équipe assurance qualité (les testeurs)
- ◆ Automatiser tout ce qui peut l'être  
(*Continuous Integration, Continuous Deployment*)